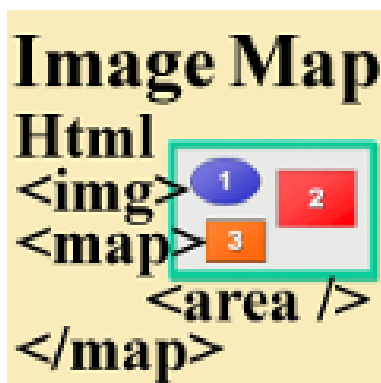


<https://www.icietla-ge.ch/voir/spip.php?article220>

Ici & Là

Zones cliquables sur une image (Images Map)

- SPIP
- Navigation
- Image Map : Tutoriels HTML
-



Date de mise en ligne : dimanche 15 janvier 2017

Copyright © Ici et Là - Tous droits réservés

Sommaire

- [Préambule](#)
- [Introduction](#)
- [Carte - map : Images et \(...\)](#)
- [Afficher des images](#)
- [Images réactives](#)
- [Les zones cliquables](#)
- [L'attribut TARGET](#)
- [Syntaxe d'une zone réactive](#)
- [Zone circulaire](#)
- [Zone rectangulaire](#)
- [Zone polygonale](#)
- [Map complète avec les trois](#)
- [Sources](#)

Préambule

1) Cet article est une copie de l'article :

- **Zones cliquables sur une image (Images Map)**
vendredi 10 juin 2011 par François Daniel Giezendanner
<http://icp.ge.ch/sem/cms-spip/spip.php?article1364>

2) Le thème développé ici est repris dans l'article « [Créer une « Image Réactive » en associant une « Image Map » à une Image](#) » de manière complémentaire.

Introduction

Nous voulons créer dans le champ texte des articles, brèves et rubriques SPIP des images avec plusieurs zones cliquables qui sont autant de liens vers diverses destinations intra et extra site.

Avant de donner des exemples concrets dans SPIP, nous passons rapidement en revue la syntaxe à utiliser de manière nécessaire et suffisante et renvoyons cependant ceux qui veulent plus de détail vers une littérature encore plus détaillée.

Une application de la méthode présentée ici est donnée dans l'article :

- [Exemple « d'Image Map » et de « jump menu » avec une carte des CO du canton de Genève](#)
-

Carte - map : Images et images réactives dans une

page Web

L'image est affichée avec la balise `img` et les zones réactives sur cette image sont définies avec la balise `map` (=carte en français). La balise permet ainsi à partir d'une seule image de proposer un panel de différentes destinations internes comme externes à la page web. Elle est utile pour de nombreuses situations, en particulier pour [les menus graphiques](#).

Afficher des images

Les images doivent être au format : JPEG, PNG ou GIF

La balise `img` du langage HTML permet d'insérer des images dans une page Web

Les principaux attributs de la balise `img` sont les suivants :

1. **SRC** : Indique l'emplacement (URL) de l'image (il est obligatoire), spécifier l'URL complète de l'image.
2. **ALIGN** : Spécifie l'alignement de l'image par rapport au texte adjacent. Il peut prendre les valeurs : TOP, MIDDLE, et BOTTOM (au-dessus, au milieu et en-dessous).
3. **ALT** : Permet d'afficher un texte alternatif lorsque l'image ne s'affiche pas (l'utilité première du ALT est de remplacer l'image dans les navigateurs non graphiques).
4. **TITLE** : Permet d'afficher une infobulle lors du survol de l'image par le curseur.
5. **WIDTH** : Permet de spécifier la largeur de l'image.
6. **HEIGHT** : Permet de spécifier la hauteur de l'image.

Exemple de balise pour insérer une image :

```
[La rivière Arve traverse la forêt]
```

Images réactives

Les zones cliquables sont créées sur la surface même de l'image grâce à l'attribut `USEMAP` utilisé conjointement avec la balise `<MAP>`.

L'attribut `USEMAP` de la balise `` pointe vers une balise contenant la description du découpage de l'image en zones cliquables. Par exemple pour une MAP dont le nom est rivière, la balise pour insérer une image est :

```
[La rivière Arve traverse la forêt]
```

La balise `<MAP>` a un attribut `NAME` définissant son nom (`NAME=« nom »`) et contient les zones cliquables déclarées grâce à des balises `AREA`. Dans notre exemple on écrira :

Les zones cliquables

A une zone réactive est associée une balise `<AREA>` dont les attributs sont :

1. **NAME** : le nom de la zone.
2. **SHAPE** : le type de zone (cercle, rectangle ou polygone).
3. **COORDS** : les coordonnées de la zone (séparées par des virgules).
4. **HREF** : l'adresse de destination (URL).
5. **NOHREF** : spécifie qu'une zone n'a pas de lien associé.
6. **ALT** : le commentaire qui apparaîtra lorsque le curseur de la souris passera sur la zone.
7. **TITLE** : infobulle lors du survol de l'image par le curseur.
8. **TARGET** : `_top`, `_self`, `_blank`, `_parent` ou nom.

L'attribut TARGET

Cet attribut est assez souvent utilisé. Il permet de dire au navigateur où ouvrir le lien (nouvelle fenêtre, fenêtre principale, fenêtre nommée...). Les 5 valeurs possibles de cet attribut sont les suivantes :

- `_top` : ouvre le lien (page cible) dans la fenêtre principale du navigateur
- `_self` : ouvre le lien (page cible) dans la fenêtre courante (la fenêtre d'appel)
- `_blank` : ouvre le lien (page cible) dans une nouvelle fenêtre sans nom
- `_parent` : ouvre le lien (page cible) dans la frame parent
- `nom` : ouvre le lien (page cible) dans la frame de nom `Â« nom Â»` (valeur de l'attribut name)

Syntaxe d'une zone réactive

Zone circulaire

Une zone circulaire est définie par la balise et dont l'attribut `COORDS` prend pour valeurs la liste des abscisse, ordonnée à l'origine du centre et le rayon du cercle.

En d'autres termes, les coordonnées du cercle sont : `Â« centre-x, centre-y, rayon Â»`

Syntaxe :

Exemple :

[La rivière Arve traverse la forêt]

Zone rectangulaire

Une zone rectangulaire est définie par la balise et dont l'attribut COORDS prend pour valeurs les coordonnées des coins supérieur gauche et inférieur droit séparées par des virgules.

En d'autres termes, les coordonnées du Rectangle sont : « gauche-x, haut-y, droite-x, bas-y »

Syntaxe :

Exemple :

[La rivière Arve traverse la forêt]

Zone polygonale

Une zone polygonale est définie par la balise et dont l'attribut COORDS prend pour valeurs la liste des abscisse et ordonnée à l'origine de chacun des points.

En d'autres termes, les coordonnées du polygone sont : « la suite des coordonnées x, y des points définissant le polygone séparées par des virgules »

Syntaxe :

Exemple :

[La rivière Arve traverse la forêt]

Map complète avec les trois zones réactives

[La rivière Arve traverse la forêt]

Sources

- **13.6 Image maps selon w3.org**
<http://www.w3.org/TR/html4/struct/objects.html#h-13.6>
- <http://www.faqs.org/docs/htmltut/images/ MAP.html>
- **How to Make an Image Map**
http://www.faqs.org/docs/htmltut/images/images_famsupp_220.html
- **Creating HTML Image Maps**
This tutorial is written and contributed by Nebojsa Pajkic
<http://www.javascriptkit.com/howto/imagemap.shtml>
- **V. Images et zones réactives**
Par Hugo ETIEVANT
<http://cyberzoide.developpez.com/html/map.php3>
- **Gestion des images en HTML**
<http://www.commentcamarche.net/contents/html/htmlimages.php3>
- **HTML Tag**
http://www.w3schools.com/tags/tag_area.asp
- **HTML area tag**
<http://www.htmlquick.com/reference/tags/area.html>
- **HTML - Exploiter une « image-map »**
<http://www.thelin.net/laurent/labo/html/imagemap.html>
- **Image Maps**
<http://www.osp.state.nc.us/trancata/computer/webaid/imagemaps.html>